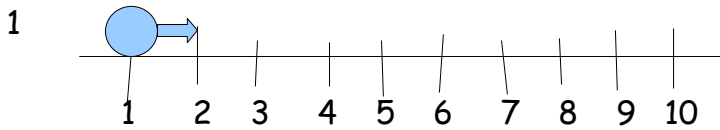
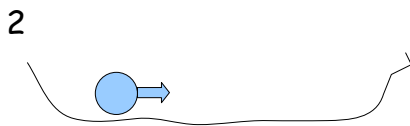



# Fortsetzung Rolluhr+Perpetuum Mobile

## Fortsetzung Rolluhr



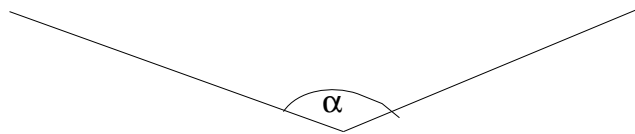
Die Rolle dreht sich nur in eine Richtung, die Orte für ein Vielfaches von 1s werden markiert (runde Strecke)



3  Dose mit losen Bonbons rollt hin und her, lange Laufzeit, sehr gleichmäßige Bewegung

## Auswertung des Versuches mit den schiefen Ebenen

1 Je spitzer der Winkel ist, in dem die Bretter zusammenstoßen, desto schlechter verläuft die Schwingung.



2 Je weiter die Kugel vom tiefsten Punkt entfernt startet, desto länger dauert eine vollständige Schwingung.

3 Je weiter außen man startet, desto größer wird die maximale Geschwindigkeit.

## Perpetuum Mobile

eine Maschine, die sich ohne Energiezufuhr ständig bewegt.

Es wurde immer wieder versucht, ein Perpetuum Mobile zu bauen.

Ein Perpetuum Mobile gibt es aber nicht.

Der Maler Escher hat auf mehreren Bildern ein Perpetuum Mobile gemalt, es handelt sich hier aber um optische Täuschungen.