



Lösung

- 1 Kreuze für die Fälle a), b), c) und d) an, ob die ganzrationale Funktion f an der Stelle x_0 auf alle Fälle (ja) einen Extrempunkt hat, auf keinen Fall (nein) einen Extrempunkt hat oder ob man nicht entscheiden kann (vielleicht), ob bei x_0 ein Extrempunkt vorliegt.

	$f'(x_0) = 0$	$f'(x_0) \neq 0$
$f''(x_0) = 0$	a)	b)
$f''(x_0) \neq 0$	c)	d)

- a) ja nein vielleicht
 b) ja nein vielleicht
 c) ja nein vielleicht
 d) ja nein vielleicht

- 2 Kürze den folgenden Bruch mit Hilfe von Polynomdivision: $\frac{x+2}{14+x^3-x-2x^2} =$

$$\begin{array}{r} (x^3 - 2x^2 - x + 14) : (x+2) = x^2 - 4x + 7 \\ \underline{x^3 + 2x^2} \\ -4x^2 - x + 14 \\ \underline{-4x^2 - 8x} \\ 7x + 14 \\ \underline{7x + 14} \\ 0 \end{array}$$

$$\frac{x+2}{14+x^3-x-2x^2} = \frac{x+2}{(x^2-4x+7) \cdot (x+2)} = \frac{1}{x^2-4x+7}$$

- 3 Die Funktion f mit der Funktionsgleichung $f(x) = |2x-4| + 3 - x$ ist im Intervall $[0 \leq x \leq 10]$ definiert.

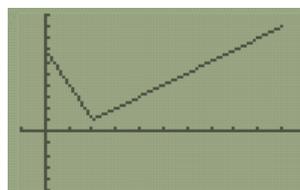
3.1 Schreibe die Funktion f in betragsfreier Darstellung (d. h. ohne Betragstriche).

$$f(x) = \begin{cases} +(2x-4) + 3 - x = x - 1, & \text{falls } 2 \leq x \leq 10 \\ -(2x-4) + 3 - x = -3x + 7, & \text{falls } 0 \leq x \leq 2 \end{cases}$$

3.2 Zeichne den Graph der Funktion im gesamten Definitionsbereich.

```
Plot1 Plot2 Plot3
V1=|2*X-4|+3-X
V2=
V3=
V4=
V5=
V6=
V7=
```

```
WINDOW
Xmin=-1
Xmax=11
Xscl=1
Ymin=-5
Ymax=10
Yscl=1
Xres=1
```



3.3 Untersuche den Funktionsgraph auf lokale und globale Hoch- und Tiefpunkte. Gib die Koordinaten der gefundenen Punkte an.

globales Maximum bei $x=10$ im Punkt $(10/f(10)) = (10/9)$

lokales Maximum bei $x=0$ im Punkt $(0/f(0)) = (0/7)$

lokales und gleichzeitig globales Minimum bei $x=2$ im Punkt $(2/f(2)) = (2/1)$

- 4 Berechne algebraisch die x-Werte der Nullstellen und der Hoch- und Tiefpunkte der Kurve mit der Funktionsgleichung $f(x) = x^2 \cdot (x+7) \cdot (x-5)$. Überprüfe rechnerisch, ob die Extremstellen Hoch- oder Tiefpunkte sind.

Nullstellen: Der Funktionswert ist 0, wenn ein Faktor des Funktionsterms muss 0 sein. Daraus folgen die Nullstellen $x_1=0$; $x_2=-7$; $x_3=+5$

Die Extrempunkte findet man, indem man den Funktionsterm ableitet und gleich 0 setzt. Zur Identifizierung (Hoch- oder Tiefpunkt oder Sattelpunkt) wird die 2. Ableitung an den gefundenen Stellen gebildet.

$$f(x) = x^2 \cdot (x+7) \cdot (x-5) = x^2 \cdot (x^2 - 5x + 7x - 35) = x^2 \cdot (x^2 + 2x - 35) = x^4 + 2x^3 - 35x^2$$

$$f'(x) = 4x^3 + 6x^2 - 70x$$

$$4x^3 + 6x^2 - 70x = 4x \cdot \left(x^2 + \frac{6}{4}x - \frac{70}{4} \right) \rightarrow x_1=0 ; x_{2,3} = -\frac{3}{4} \pm \sqrt{\frac{9}{16} + \frac{280}{16}} = -\frac{3}{4} \pm \sqrt{\frac{289}{16}} = -\frac{3}{4} \pm \frac{17}{4}$$

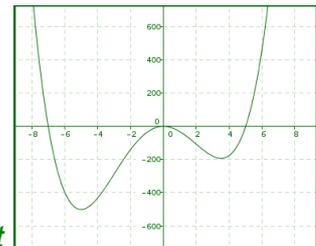
$$x_2 = -\frac{3}{4} + \frac{17}{4} = \frac{14}{4} = \frac{7}{2} = 3,5 ; x_3 = -\frac{3}{4} - \frac{17}{4} = -\frac{20}{4} = -5$$

$$f''(x) = 12x^2 + 12x - 70$$

$$f''(x_1) = f''(0) = -70 < 0 \rightarrow \text{Hochpunkt}$$

$$f''(x_2) = f''\left(\frac{7}{2}\right) = 12 \cdot \frac{49}{4} + 12 \cdot \frac{7}{2} - 70 = 147 + 42 - 70 = 119 > 0 \rightarrow \text{Tiefpunkt}$$

$$f''(x_3) = f''(-5) = 12 \cdot 25 + 12 \cdot (-5) - 70 = 300 - 60 - 70 = 170 > 0 \rightarrow \text{Tiefpunkt}$$



- 5 Ein Sportplatz besteht aus einem rechteckigen Fußballfeld mit den Seitenlängen x und y und zwei angrenzenden Rasen-Halbkreisen. Die Umrandung des gesamten Bereichs soll die Länge 400 m besitzen (Laufbahn).



- 5.1 Berechne, wie groß x und y gewählt werden müssen, damit die Spielfläche des Fußballfeldes möglichst groß wird.

Flächeninhalt A des Fußballfeldes: $A(x, y) = x \cdot y$

Umrandung U des gesamten Bereichs (Vollkreis mit Radius $y/2$ und 2

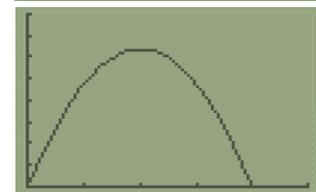
Seitenkanten der Länge x : $U = 2 \cdot \pi \cdot \frac{y}{2} + 2 \cdot x = \pi \cdot y + 2 \cdot x \rightarrow y = \frac{U - 2 \cdot x}{\pi}$

$$A(x) = x \cdot \frac{U - 2 \cdot x}{\pi} = \frac{U}{\pi} \cdot x - \frac{2}{\pi} \cdot x^2$$

$$A'(x) = \frac{U}{\pi} - \frac{4}{\pi} \cdot x \stackrel{!}{=} 0 \rightarrow \frac{4}{\pi} \cdot x = \frac{U}{\pi} \rightarrow x = \frac{U}{4} = \frac{400 \text{ m}}{4} = 100 \text{ m} \rightarrow$$

$$y = \frac{400 - 2 \cdot 100}{\pi} \text{ m} = \frac{200}{\pi} \text{ m} \approx 63,7 \text{ m}$$

```
WINDOW
Xmin=#1
Xmax=250
Xscl=50
Ymin=-5
Ymax=8000
Yscl=1000
↓Xres=3
```



- 5.2 Üblicherweise haben Fußballfelder die Größe 68 m x 105 m. Vergleiche diese Werte mit den von dir berechneten Werten auf Übereinstimmungen und Abweichungen.

Sowohl der x - als auch der y -Wert sind etwa 5 m größer als beim berechneten Wert.

Für einen 100m-Lauf ist es günstiger, wenn eine Strecke vorliegt, die etwas mehr als 100m gerade verläuft. Bei etwas größerem Umfang der Fläche müssen Start und Ziel beim 400m-Lauf nicht an derselben Stelle liegen.

Das Verhältnis von Breite zu Länge beträgt in Wirklichkeit $\frac{68}{105} \approx 0,65$ gegenüber $\frac{63,7}{100} \approx 0,64$ bei den berechneten Werten. Die Werte sind fast gleich.